

Nume cadru didactic: SL. Dr. Ing. Radu MIRON

Nr.crt.	Titlu lucrare	Scurta descriere	Cerinte	Nivel (licenta/master)
1	Sistem de comunicare între Microsoft Teams și diverse alte sisteme	Proiectul implică implementarea unui API Spring Boot care facilitează comunicarea între diverse sisteme și Microsoft Teams.	Se cer urmatoarele: - UML - Java - Spring, Spring Boot	licență
2	Dezvoltarea unui sistem de gestionare a parcărilor	Lucrarea vizează implementarea unui sistem software care gestionează parcurile, integrând API-ul primăriei pentru parcurile publice și incluzând parcurile private, cu scopul de a facilita utilizatorilor găsirea și rezervarea locurilor de parcare disponibile.	Se cer urmatoarele: - UML - Java (Spring) - JavaScript (Vue, Angular sau React) - tehnologii mobile (Android sau IOS) - baze de date (SQL sau NoSQL) - lucru cu API-uri REST	licență
3	"Pașaport Digital al Produsului" utilizând tehnologia blockchain	Dezvoltarea unei soluții software care folosește tehnologia blockchain pentru a crea un "Pașaport Digital al Produsului". Acest pașaport digital va include informații detaliate despre originea, fabricarea, distribuția și ciclul de viață al produsului, asigurând transparența și trasabilitatea în lanțul de aprovizionare.	Se cer urmatoarele: - UML - Java (Spring) - JavaScript (Vue, Angular sau React) - blockchain (Hyperledger Fabric) - tehnologii mobile (Android sau IOS)	licență
4	Platformă Mobility-as-a-Service (MaaS)	Dezvoltarea unei platforme de tip Mobility-as-a-Service (MaaS) bazată pe tehnologia blockchain, utilizând Hyperledger Fabric, pentru a îmbunătăți securitatea,	Se cer urmatoarele: - UML - Java (Spring) - JavaScript (Vue, Angular sau React) - blockchain (Hyperledger Fabric)	licență

		transparența și eficiența operațională în sistemele de mobilitate urbană.	- tehnologii mobile (Android sau IOS)	
5	Platformă Freight-as-a-Service (FaaS)	Dezvoltarea unei platforme pentru managementul coletelor construită în jurul unor huburi dedicate pentru debarcarea și preluarea acestora, amplasate la capetele liniilor de transport.	Se cer următoarele: - UML - Java (Spring) - JavaScript (Vue, Angular sau React) - baze de date (SQL sau NoSQL) - blockchain (Hyperledger Fabric) - tehnologii mobile (Android sau IOS)	licență
6	Sistem pentru vânzarea și validarea biletelor la evenimente bazat pe blockchain	Lucrarea se axează pe implementarea unei aplicații software care facilitează vânzarea online a biletelor și validarea lor la evenimente.	Se cer următoarele: - UML - Java (Spring) - JavaScript (Vue, Angular sau React) - tehnologii mobile (Android sau IOS) - blockchain (Hyperledger Fabric)	licență
7	Identitate Digitală Descentralizată (DID) pentru studenți	Un sistem de identitate auto-suverană în care studenții își gestionează acreditările verificate (ID, note, realizări) într-un portofel blockchain, permițând autentificarea sigură fără a depinde de un server central.	Se cer următoarele: - UML - Java (Spring) - JavaScript (Vue, Angular sau React) - blockchain (Hyperledger Fabric) - tehnologii mobile (Android sau IOS)	licență
8	Urmărirea Lanțului de Aprovizionare Alimentar	Urmărește produsele alimentare (de exemplu, cafea, ulei de măsline, miere) de la producători până la consumatori. Contractele inteligente înregistrează tranzacțiile la fiecare etapă.	Se cer următoarele: - UML - Java (Spring) - JavaScript (Vue, Angular sau React) - blockchain (Hyperledger Fabric) - tehnologii mobile (Android sau IOS)	licență
9	Dezvoltarea unei aplicații pentru managementul obiectelor de patrimoniu în	Implementarea unei aplicații software destinată gestionării și catalogării obiectelor de	Se cer următoarele: - UML - Java (Spring)	master

	muzee	patrimoniul din muzee. Sistemul va oferi funcționalități pentru evidența detaliată a artefactelor, inclusiv informații despre originea, istoricul, starea de conservare și locația acestora.	- JavaScript (Vue, Angular sau React) - tehnologii mobile (Android sau IOS) - baze de date (SQL sau NoSQL)	
--	--------------	--	--	--