

Sanislav Teodora

Nr.crt.	Titlu lucrare	Scurta descriere	Cerinte	Nivel (licenta/master)
1	Sistem inteligent pentru detectarea gradului de prospețime/alterare a unor alimente bazat pe dispozitiv de tip nas electronic	Dezvoltarea unui sistem inteligent pentru detectarea gradului de prospețime/alterare a unor alimente bazat pe dispozitiv de tip nas electronic.	Se cer: - cunoștințe din domeniul sistemelor înglobate; - algoritmi de tip Machine Learning; - cunoștințe de programare.	Licență/Master (temă alocată)
2	Senzori soft pentru sisteme de monitorizare și control cu rol în asigurarea dependabilității acestora	Dezvoltarea unor senzori soft care să asigure funcționarea unui sistem de monitorizare și control studiu de caz în cazul în care unii dintre senzorii fizici (hardware) ai sistemului se defectează.	Se cer: - cunoștințe din domeniul automatizării (monitorizare, control, modelarea proceselor); - cunoștințe din domeniul fiabilității și diagnozei (dependabilitate); - cunoștințe de programare.	Licență
3	ESP32 Portable Wi-Fi Pentesting Tool	Dezvoltarea unui dispozitiv portabil bazat pe ESP32 pentru simularea de atacuri cibernetice în rețele de tip Wi-Fi în scopul identificării și exploatării vulnerabilităților acestor rețele.	Se cer: - cunoștințe din domeniul sistemelor înglobate; - cunoștințe de securitate a sistemelor informatice; - cunoștințe de programare.	Licență (temă alocată)
4	Car Diagnosis Application	Dezvoltarea unei aplicații pentru monitorizarea stării de sănătate a unui autoturism și identificarea eventualelor probleme.	Se cer: - cunoștințe din domeniul sistemelor de monitorizare și control; - cunoștințe de programare.	Licență (temă alocată)
5	Aplicație de tip mobile pentru îmbunătățirea experienței de călătorie cu ajutorul inteligenței artificiale	Dezvoltarea unei aplicații de tip mobile care să ofere utilizatorilor suport pentru îmbunătățirea experienței lor de călătorie prin utilizarea unor tehnici de inteligență artificială.	Se cer: - cunoștințe de baze de date relaționale/NoSQL; - cunoștințe de programare a aplicațiilor de tip mobile pentru una din platformele Android sau iOS; - cunoștințe în domeniul inteligenței artificiale.	Licență (temă alocată)

6	Aplicație de tip mobile pentru studenții unei universități	Dezvoltarea unei aplicații de tip mobile care să permită accesul studenților la informațiile proprii (ex. discipline, absente, calendar evaluare, note, credite, taxe), precum și la evenimentele care au loc în campusul universitar, în departament sau la nivelul universității.	Se cer: - cunoștințe de baze de date relaționale/NoSQL; - cunoștințe de programare a aplicațiilor de tip mobile pentru una din platformele Android sau iOS.	Licență
7	Aplicație web pentru colectarea datelor privind inserția pe piața muncii a absolvenților unei universități	Dezvoltarea unei aplicații web care să permită crearea și gestionarea de chestionare pentru colectarea unor informații privind inserția pe piața muncii a absolvenților, precum și analiza datelor colectate.	Se cer: - cunoștințe de baze de date relaționale/NoSQL; - cunoștințe de programare web.	Licență
8	Aplicație web (temă la alegere)	Dezvoltarea unei aplicații web.	Se cer: - cunoștințe de baze de date relaționale/NoSQL; - cunoștințe de programare web.	Licență
9	Aplicație de tip mobile (temă la alegere)	Dezvoltarea unei aplicații mobile.	Se cer: - cunoștințe de baze de date relaționale/NoSQL; - cunoștințe de programare a aplicațiilor de tip mobile pentru una din platformele Android sau iOS.	Licență
10	Aplicație web suport pentru învățarea diverselor limbaje de programare	Dezvoltarea unei aplicații web care să ofere suport în învățarea unor limbaje de programare (conținut, tutoriale, exerciții, teste, teme).	Se cer: - cunoștințe de baze de date relaționale/NoSQL; - cunoștințe de programare web.	Master (temă alocată)